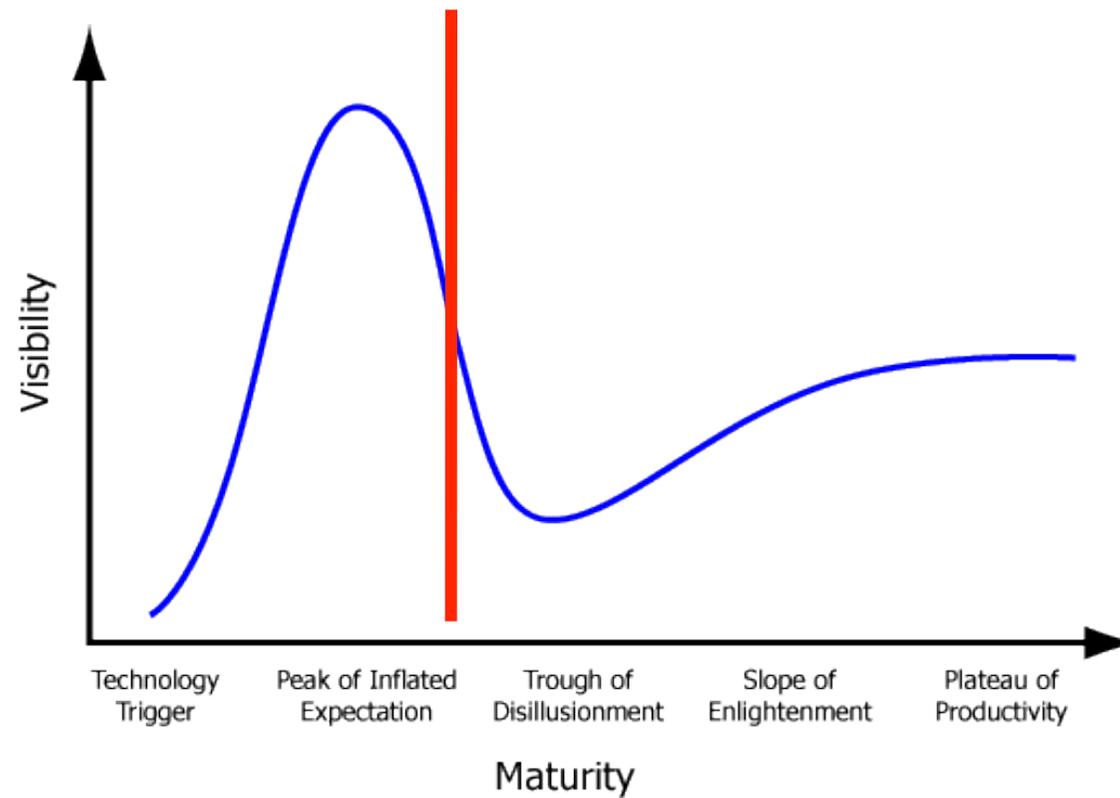

Get Onto My Cloud!



Vernetzte IT für das 21. Jahrhundert



“Cloud Computing”: Hype oder Trend?



Internet: Das am schnellsten wachsende Medium der Kommunikationsgeschichte

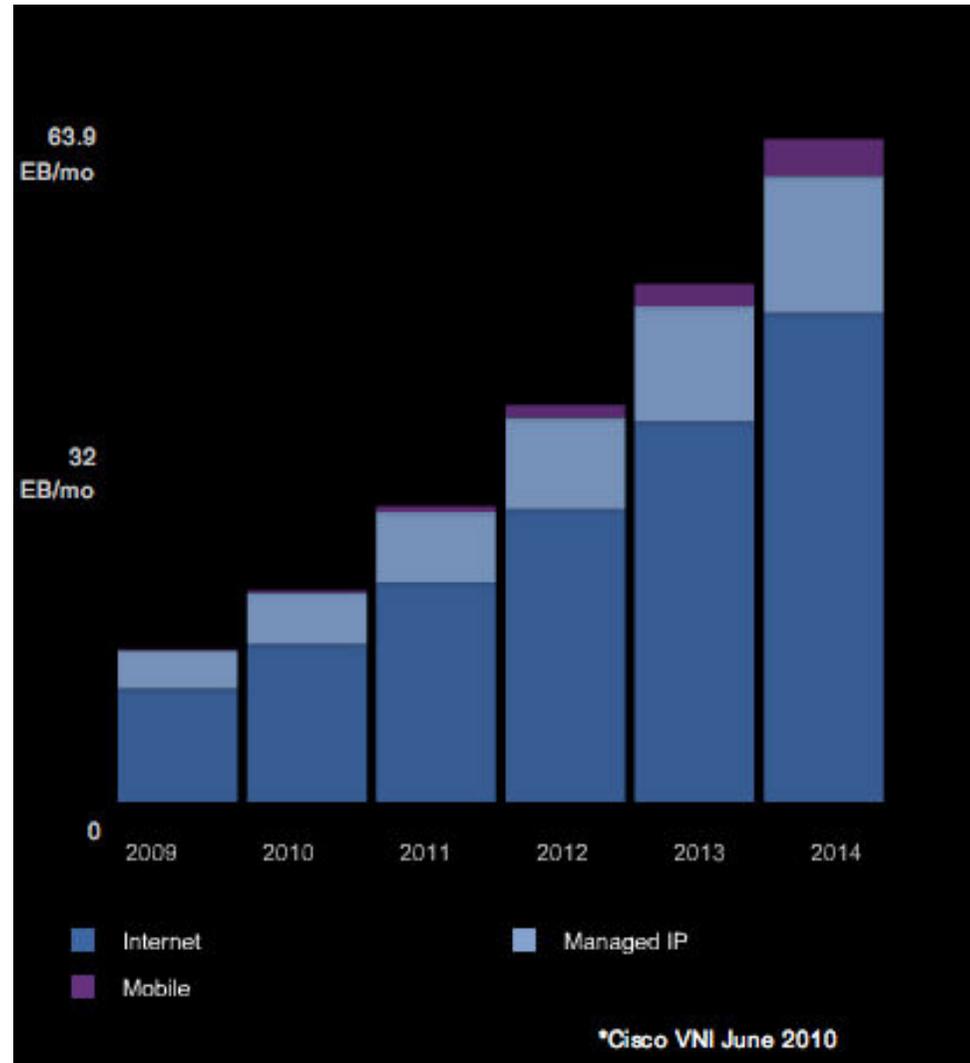


- > 2 Milliarden Nutzer
- > 1.000 Milliarden Seiten (Google 2008)
- > 150 Millionen Web-Domains/ > 14 Millionen .de
- E-Commerce 2010 in D: 23,7 Milliarden €

... Und das ist nur der Anfang:



Entwicklung des Datenaufkommens im Internet:





“Social Media” + Online Video!



- Facebook: 600 Millionen Nutzer weltweit!
- YouTube: 2 Milliarden Video-Abrufe/Tag!
- YouTube: 35 Stunden Video-Uploads/Minute!

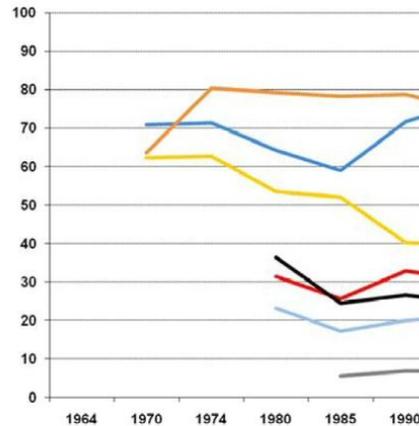
Die neue Art der Medien-Nutzung:

ARD

Massenkomm

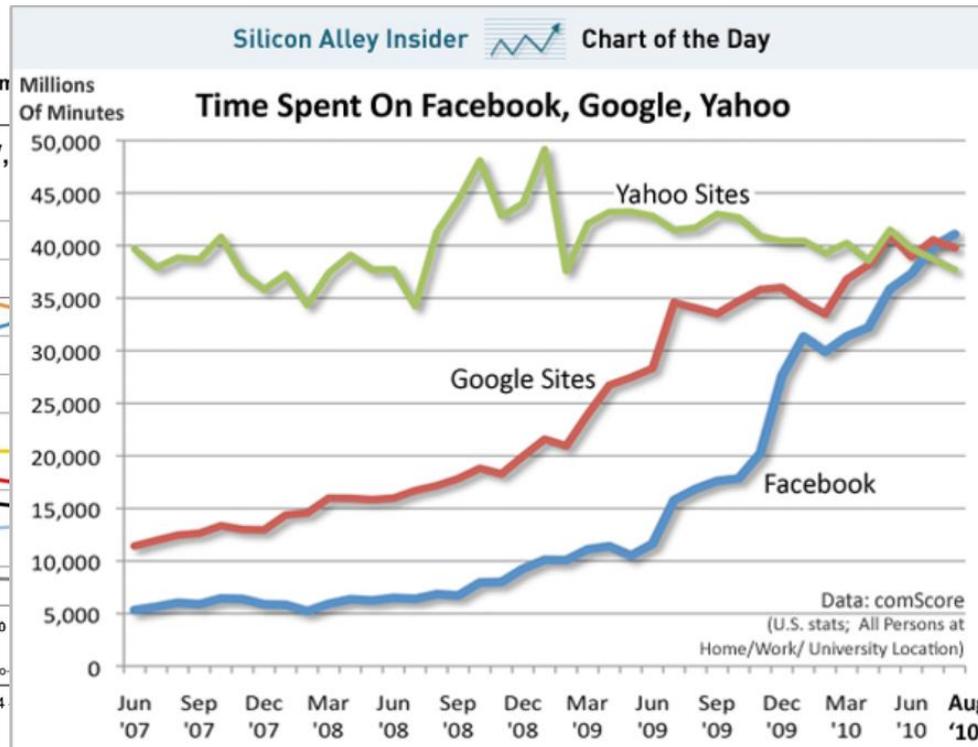
Tagesreichweite 14-29 Jährige: TV,

Reichweite in %



Basis: BRD Gesamt (bis 1990 nur alte Bundesländer), Mo-So (bis 1990 Mo-

Quelle: ARD/ZDF-Langzeitstudie Massenkommunikation 1964



es Among US Internet
wers, July 2010

| ers rs) (s) | Viewing sessions (millions) | Average time per viewer (minutes) |
|-------------------|-----------------------------------|---|
| | 1,884.5 | 282.7 |
| | 238.3 | 28.6 |
| | 166.2 | 18.3 |
| | 219.1 | 40.2 |
| | 202.1 | 68.5 |
| | 164.8 | 27.2 |
| | 107.8 | 25.3 |
| | 70.6 | 44.8 |
| | 64.1 | 6.0 |
| | 153.8 | 158.0 |
| | 5,234.7 | 882.0 |

orts

in press release, Aug 16, 2010

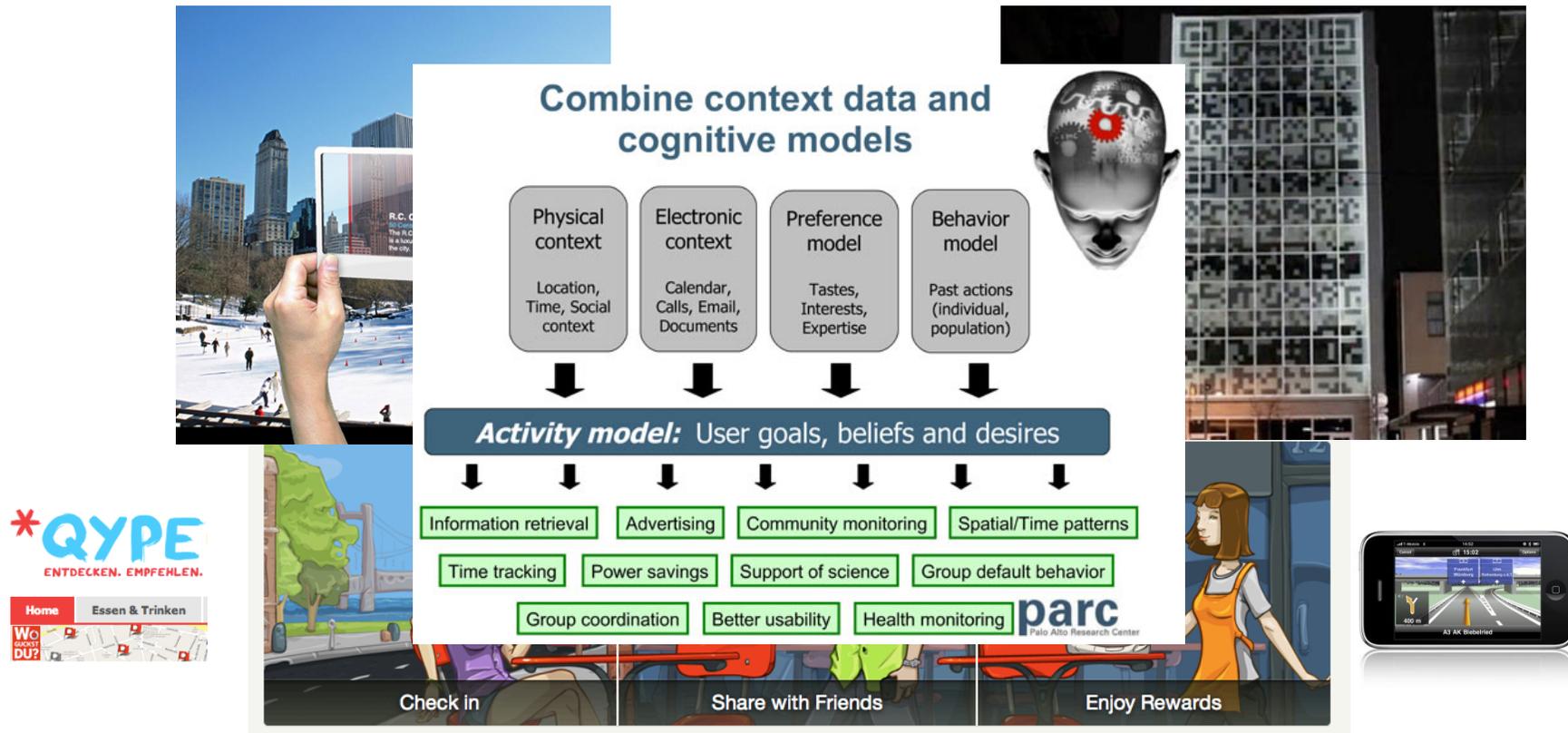
www.eMarketer.com

Das (Social) Web wird zum neuen “Leitmedium”!



Mobile Internet:

Mobile Social Networks + “Augmented Reality”!



Interfacing the World with the Web!



Was ist eigentlich so “NEU” am Internet?

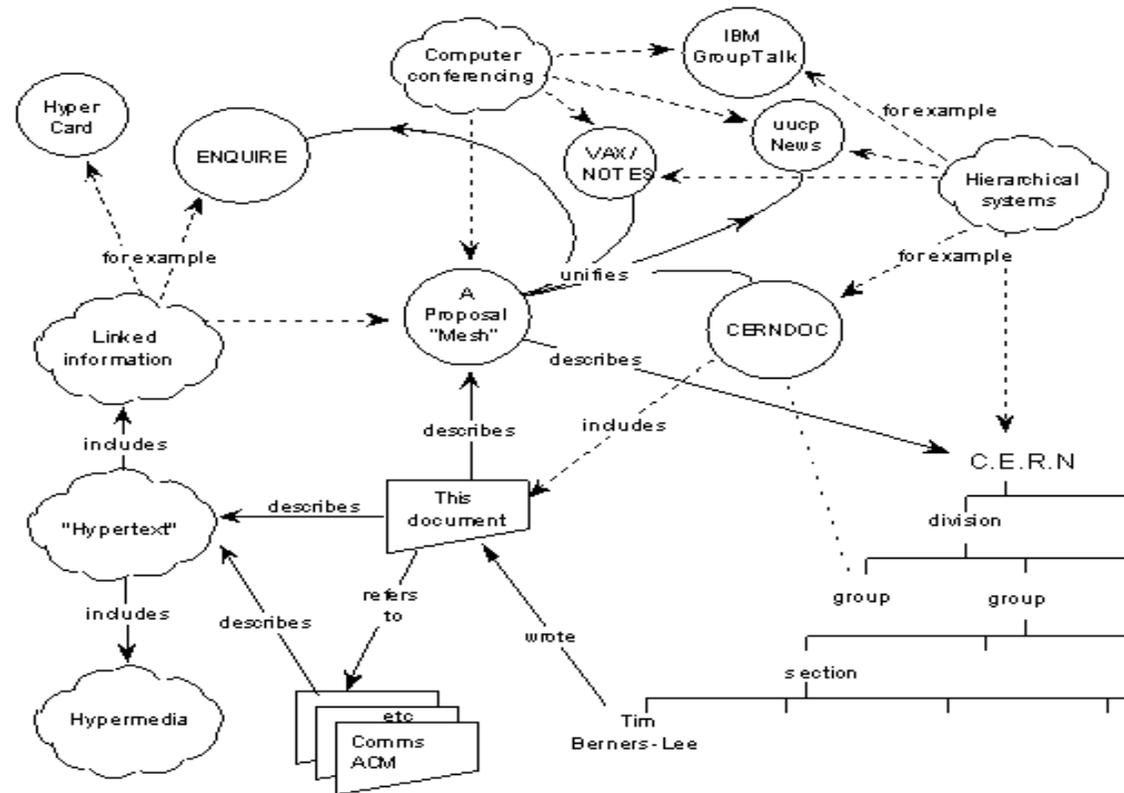


Und was macht es so **attraktiv**?

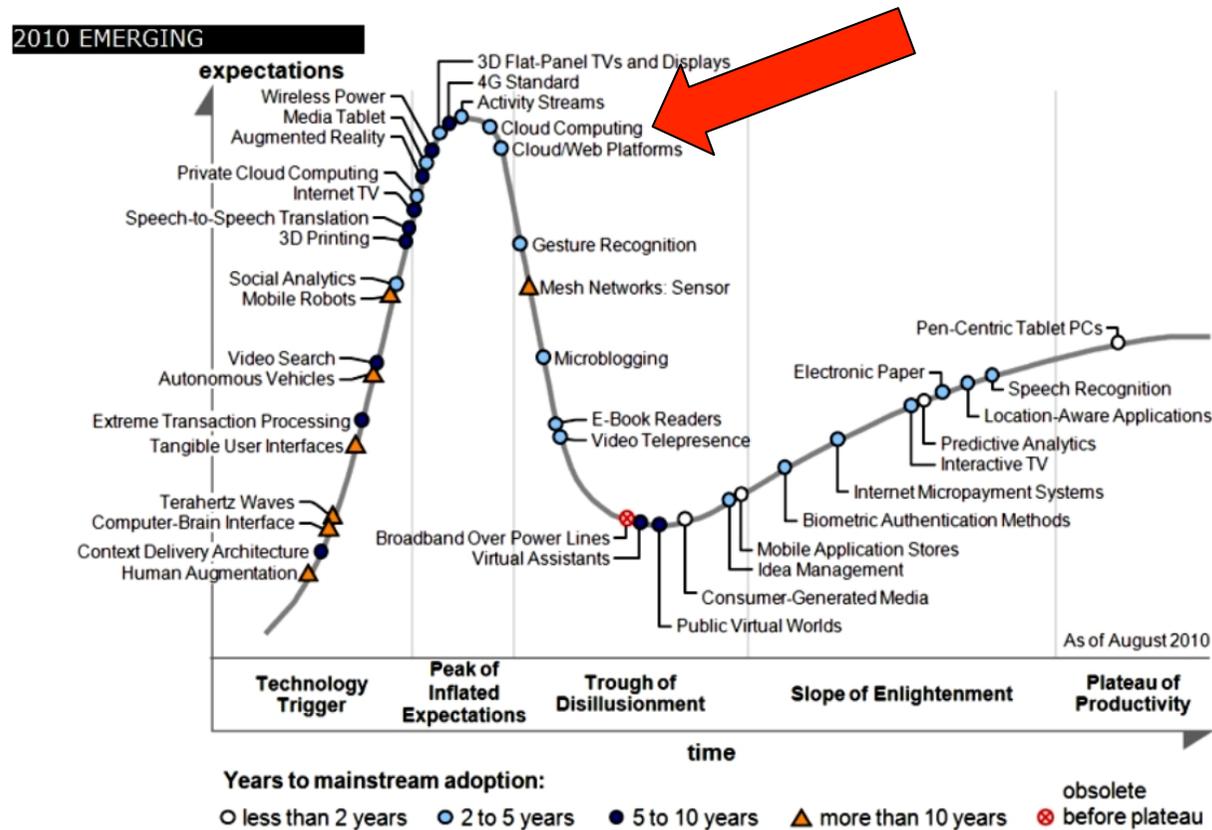


„The Web brings the working of society closer to the working of our minds.“

Tim Berners-Lee



“Cloud Computing”: Hype oder Trend?



Gartner

„I think it is one of the foundations of the next generation of computing.“

Tim O'Reilly



Cloud Computing – meine These:

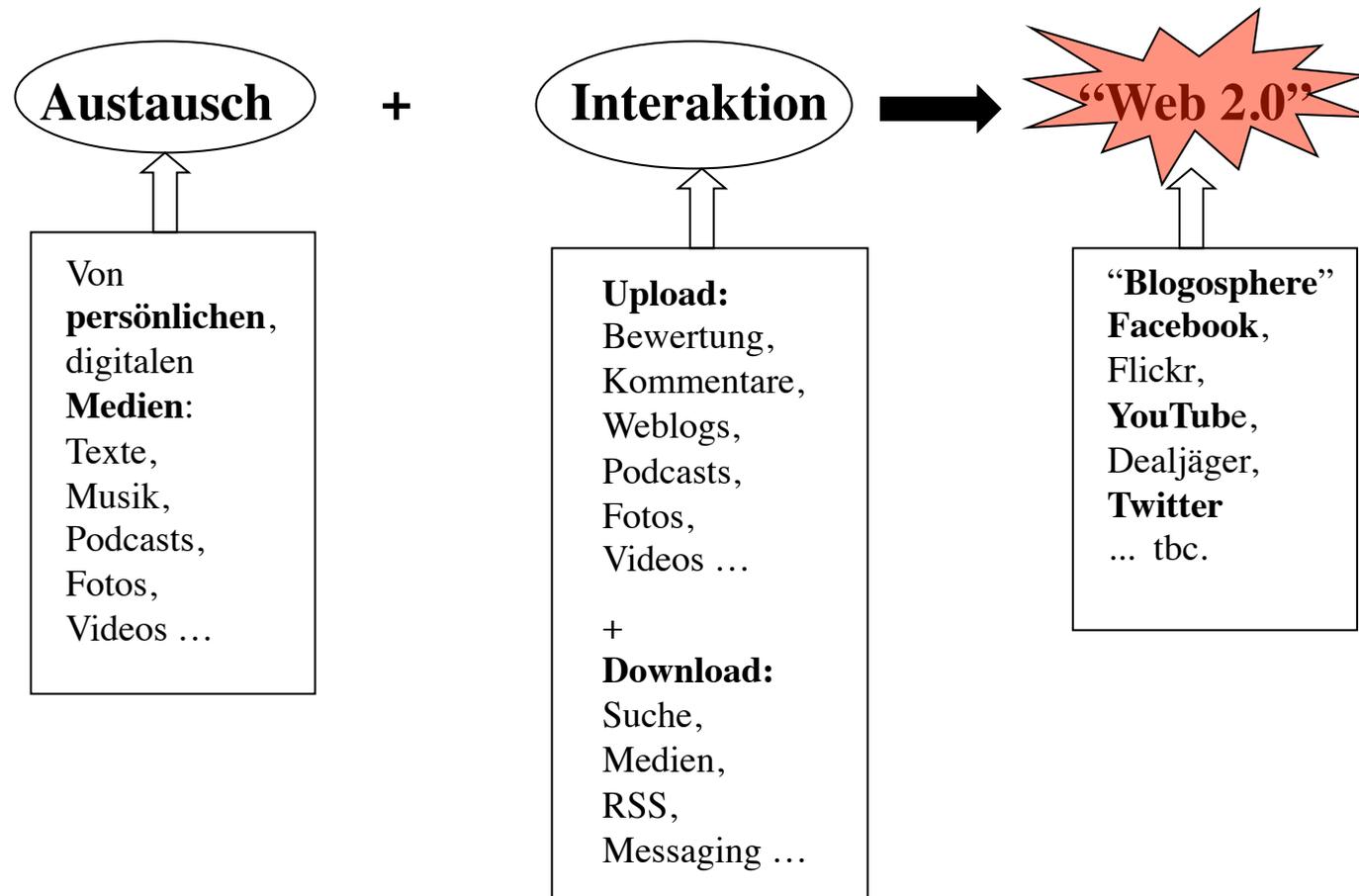
Was Web 2.0 für die persönliche (und interaktive) Nutzung des Webs bedeutet hat, wird Cloud Computing für die Unternehmen sein:



Das wahre Potenzial des Webs wird realisiert!



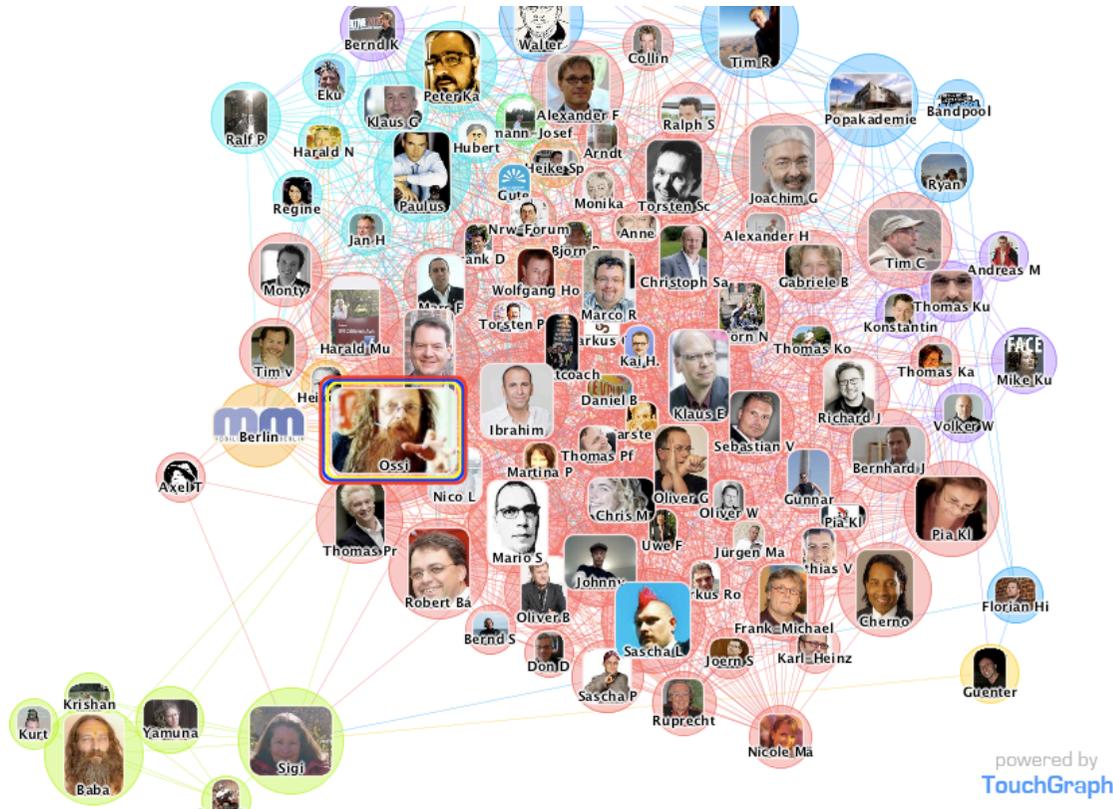
“Web 2.0” - Die Grundlagen



Erfolgsgeheimnis: Links, Tags, Pings => “Social Networks”!



Social Networks = “Knowledge Communities”!



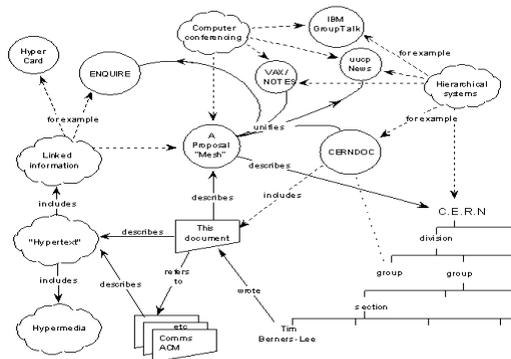
“Disruptive” Medienentwicklung: Von der Herausgabe zum Austausch!



Digitalisierung:



= 350 Jahre



= 5 Jahre

Beschleunigung der Technologie-/Medien-Entwicklung!



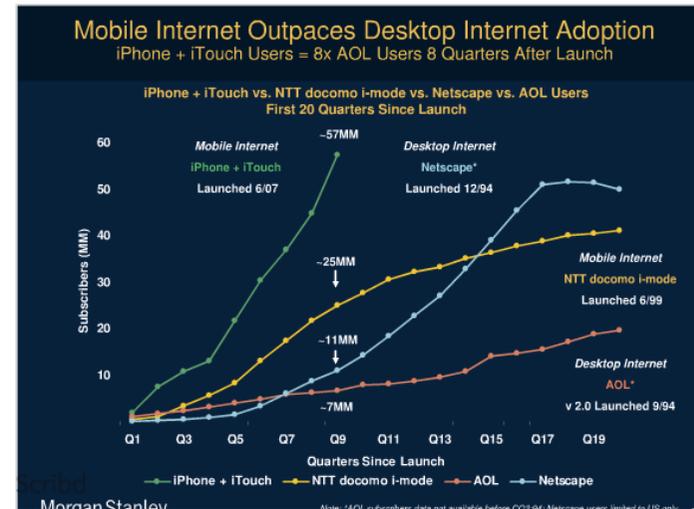
Beschleunigung produziert:

1. Disruptive Technologien:

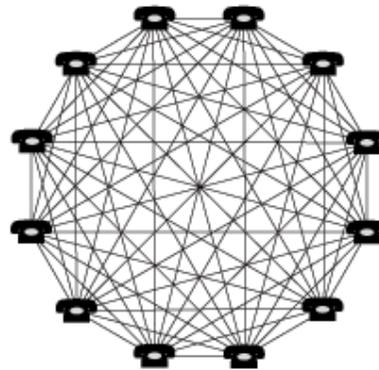
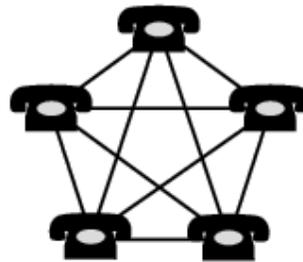


“Zero Billion Dollar Industries” (Eric Schmidt)

2. Disruptive Produkte:



Erfolgsfaktor ‘Netzwerk-Effekt’



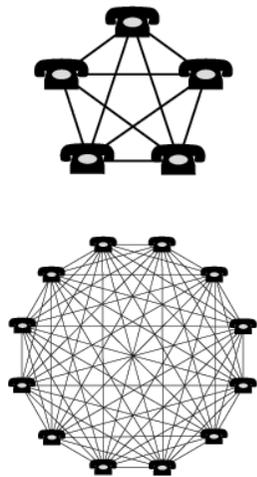
„Metcalfe’s Law“:

Der Wert eines Netzwerks steigt exponentiell zur Anzahl der Nutzer.



Aber: Die “Network-Economy” ist nur der Anfang!

„Do what You do best and link to the rest.“ (Jeff Jarvis)

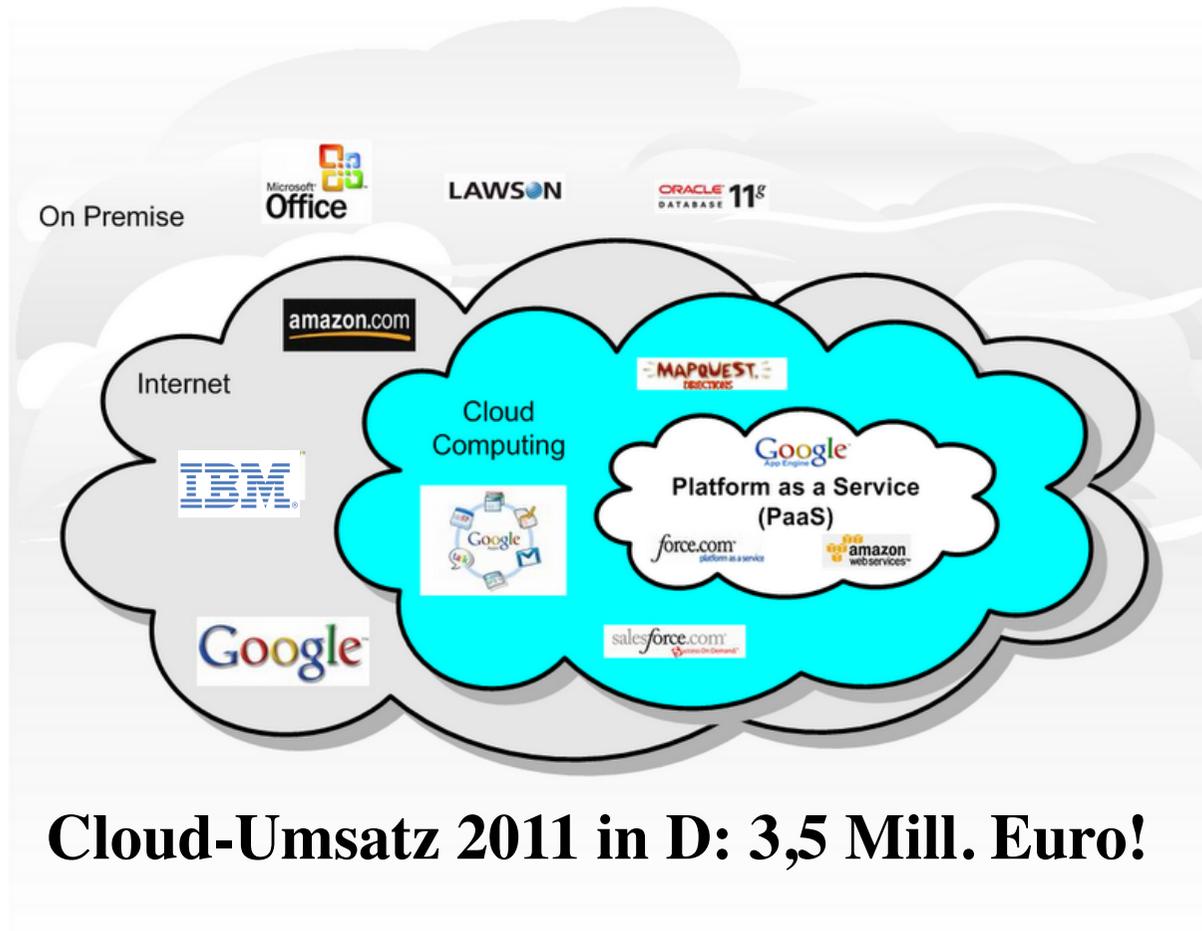


Network Economy \Rightarrow „Link“-Economy \Rightarrow „FREE“

„Making money around FREE will be the future of business“ (Chris Anderson)



Cloud Computing = IT (und Netzwerk-Effekte) on demand!



Pay As You Go!



Cloud Computing: eine Definition

A Working Definition of Cloud Computing

- Cloud computing is a model for enabling convenient, on-demand network access to a shared pool of configurable computing resources (e.g., networks, servers, storage, applications, and services) that can be rapidly provisioned and released with minimal management effort or service provider interaction.

NIST



Cloud Computing ist ...

5 wesentliche Charakteristika:

- On Demand Self Service
- Breitbandiger Netz-Zugang
- (ortsunabhängige) gemeinsame Nutzung der Ressourcen
- Variable Konfiguration der Ressourcen
- Abrechnung der genutzten Dienste



Weitere, typische Charakteristika:

- hohe Skalierbarkeit
- „Homogenität“ (wirkt wie ein Rechner)
- Virtualisierung (der Rechnerumgebung)
- „elastische“ Kapazitäten
- Open Source Server-Software
- Geografisch verteilte Strukturen
- hoch entwickelte Sicherheits-Architekturen



Cloud Computing ist ...

4 verschiedene Realisierungs-Modelle:

- Private Cloud
- Community (shared) Cloud
- Public Cloud
- Hybrid Cloud

3 verschiedene Dienst-Angebote:

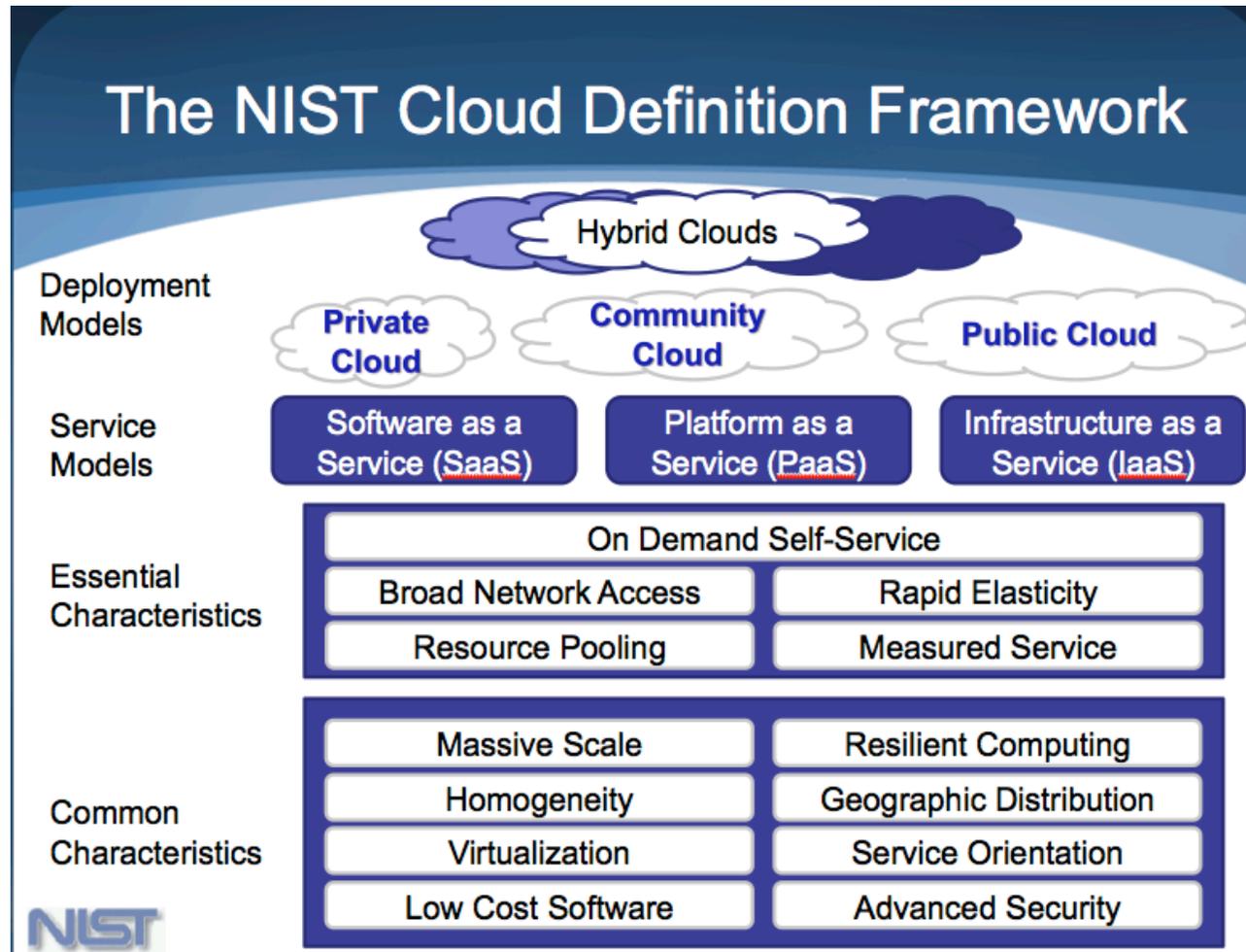
- Software as a Service (SaaS)
- Platform as a Service (PaaS)
- Infrastructure as a Service (IaaS)



... auf der Basis einer „Cloud“-Architektur!



Cloud Computing ist ...

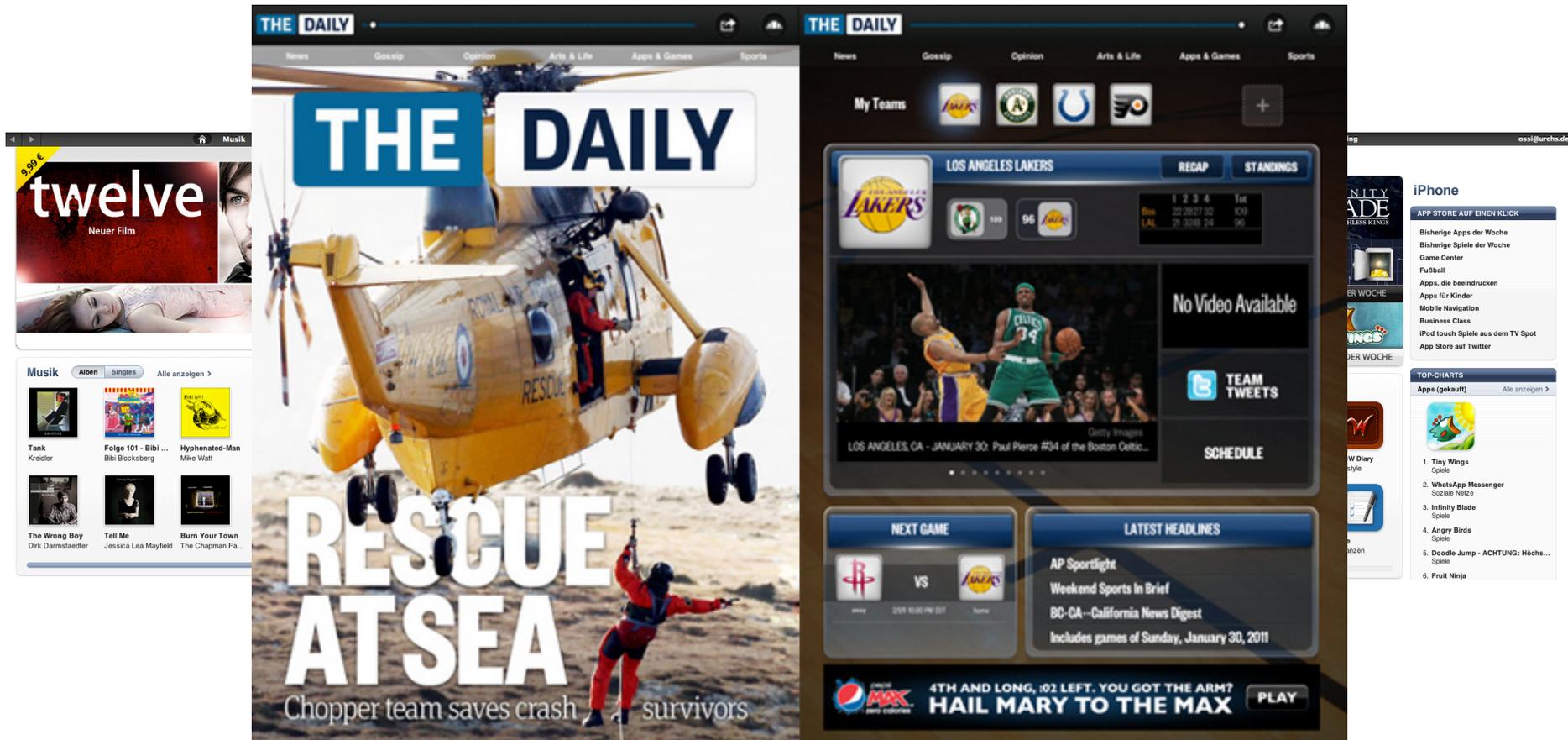


<http://www.csrc.nist.gov/groups/SNS/cloud-computing/index.html>

1



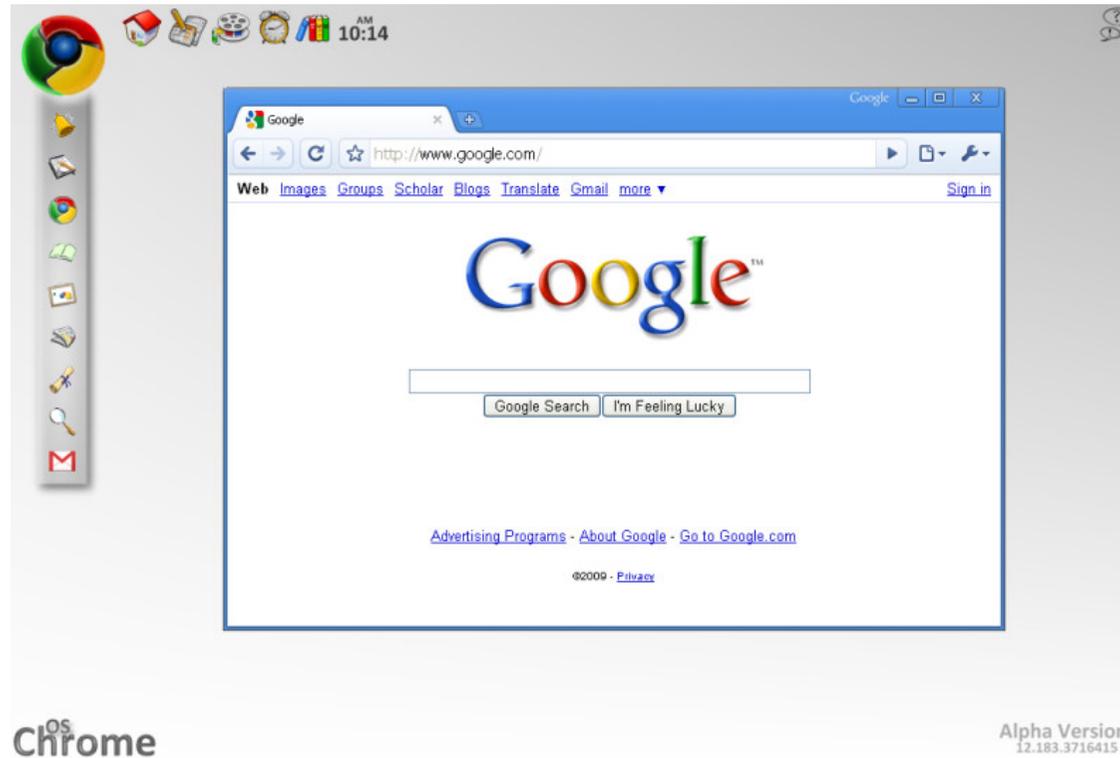
Beispiele: Apple's iTunes + AppStore



Digital Media Commerce at it's best!



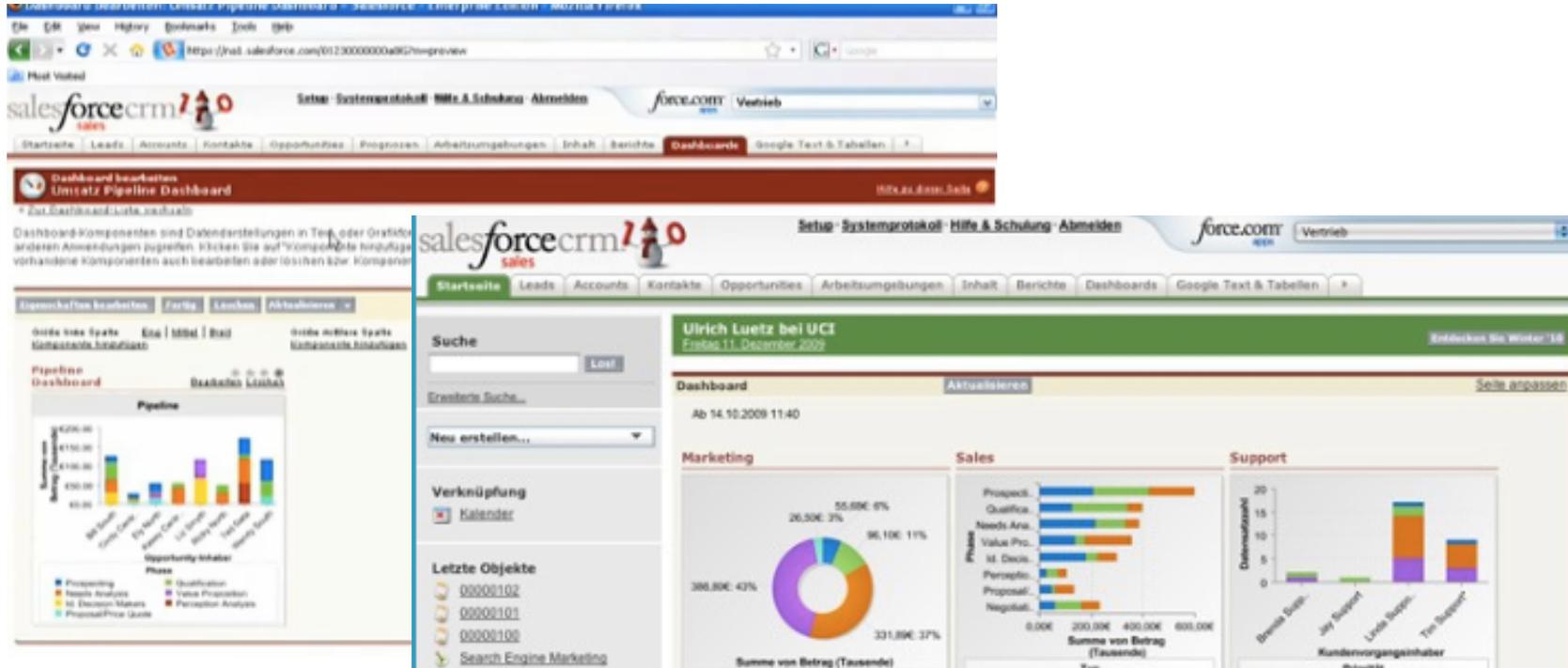
Beispiele: Google Apps



Cloud-Services für alle(s)!



Beispiele: Salesforce.com



Enterprise in the Cloud!



Beispiele: Avatar



Entertainment from the Cloud!



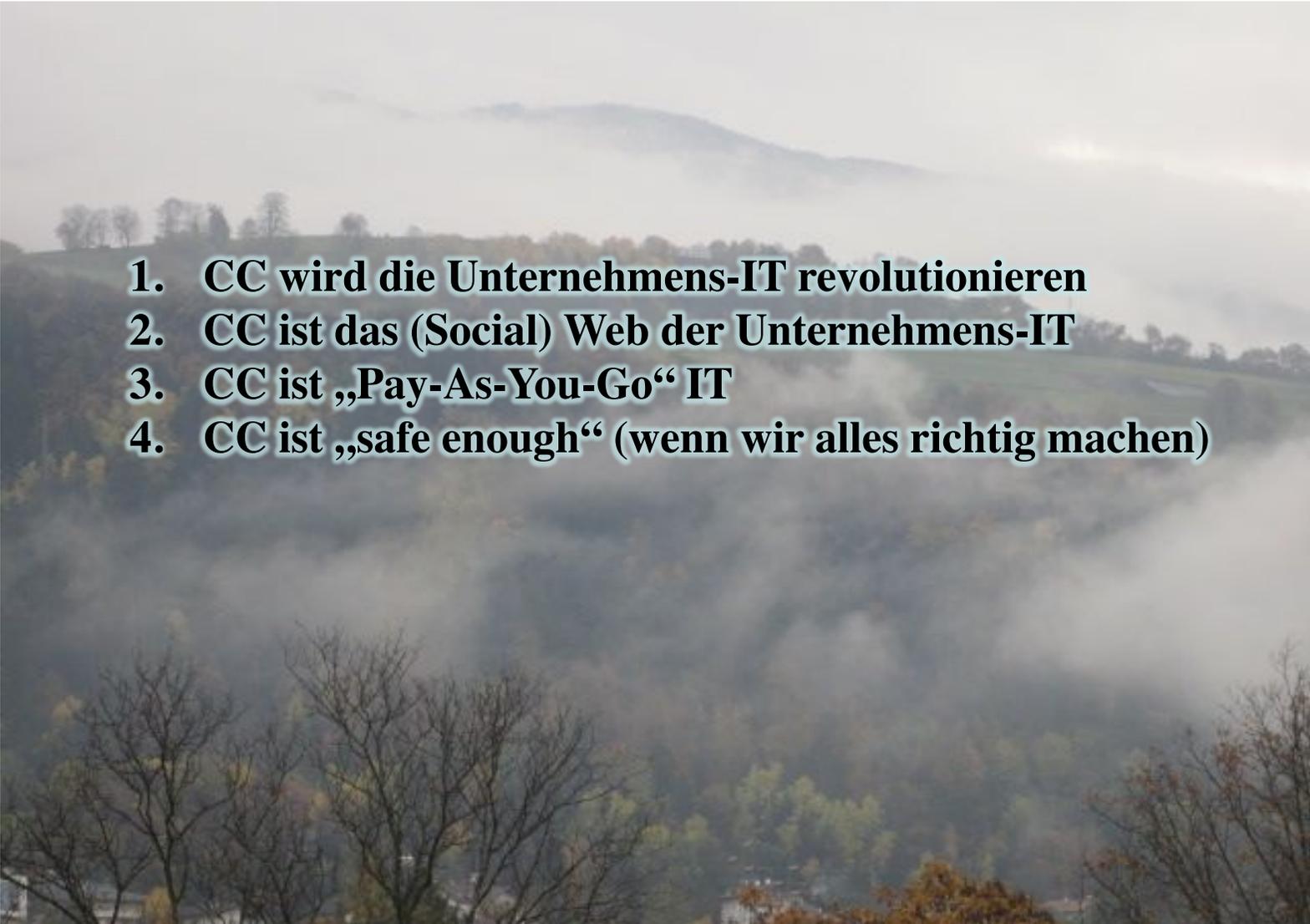
Wie sicher ist die “Cloud”?



So sicher, wie wir sie machen!



Meine Thesen zum Cloud-Computing:

- 
1. **CC wird die Unternehmens-IT revolutionieren**
 2. **CC ist das (Social) Web der Unternehmens-IT**
 3. **CC ist „Pay-As-You-Go“ IT**
 4. **CC ist „safe enough“ (wenn wir alles richtig machen)**



Meine Empfehlung für den produktiven Einsatz:

- 
- 1. Nachdenken und (von anderen) lernen**
 - 2. Entwickeln (in der Cloud!)**
 - 3. Testen (in der Cloud!)**
 - 4. Umsetzen (in der Cloud!)**
 - 5. Optimieren**

Welcome to a **Cloudy World!**



Haben Sie den Trend erkannt?

Danke!

Und viel Erfolg in der Cloud!

Kontakt:

ossi@urchs.de

www.urchs.de



